

IC 4703 (Nébuleuse de l'Aigle)



M16 et IC4703 ,

L'amas ouvert fut découvert par Jean-Philippe de Chéseaux en 1746, mais Charles Messier ne l'a ajouté dans son catalogue qu'en 1764, date à laquelle il découvrit aussi la nébulosité dans laquelle baigne l'amas. William et Caroline Herschel n'ayant probablement pas découvert immédiatement la double nature de cet objet, les catalogues anglo-saxons ont donné à l'amas ouvert la référence NGC 6611 et ce n'est qu'en 1908 que la nébuleuse reçut la référence IC 4703.

La première photographie de la nébuleuse, prise par E. E. Barnard, date de 1895. Plus récemment, les images acquises par le télescope spatial Hubble en 1995 montrent que la nébuleuse de l'Aigle est une pouponnière d'étoiles, en termes plus scientifiques une région H II ; ces images spectaculaires resteront parmi les plus médiatisées du télescope spatial et auront marqué le début d'une grande série.

L'amas est constitué de jeunes étoiles bleues de type O et B qui sont nées de la nébuleuse de l'Aigle et qui ionisent le gaz de cette même nébuleuse, ce qui ne manque pas de lui donner une teinte caractéristique dans les gros télescopes. Des étoiles sont d'ailleurs encore en cours de formation. La région centrale de la nébuleuse montre une belle architecture en colonnes, appelées « Piliers de la création » (*Pillars of Creation*) depuis leur redécouverte par le télescope spatial ; dans ces piliers de gaz de l'ordre de trois années-lumière de long naissent les étoiles de l'amas, d'où leur nom.

M16 nous est distant de 5 500 à 7 000 années-lumière selon les sources.

Source : https://fr.wikipedia.org/wiki/M16_%28amas_ouvert%29

Setup : TOA130F (1000/130) 7,7
SBIG STL 11000 (-30°)
Divisor Optique SkyMeca Lodestar Starlight Xpress
Monture G11 avec gemini2
Acquisition TheSkyX ploté par MaxPilote
Prétraitement et traitement Pixinsight
10/12 – 07 - 2015 Mas des étoiles (VAR)
Temps de pose
H Alpha 6nm : 5 x 20mn (binning 1x1)
Total temps de pose 1h40mn

Pour la couleur :
Luminance 5x 10mn et 6x 5mn pour chaque filtre RVB
Prétraitement et traitement Pixinsight

Image couleur en LRVB

